Evaluación Flutter

**Tiempo: 2.5 horas**

Diseñar una aplicación en flutter para la divulgación de artículos que deberá contener:

Una pantalla principal con 2 botones uno para una versión en inglés y otra en español. Al dar clic en uno de los botones deberá aparecer otro menú con las opciones e información en el idioma respectivo que lleven a las siguientes pantallas**(valor: 0.25):**

Una pantalla para registrar los artículos a ofrecer que debe contener: Nombre del producto, precio en pesos colombianos, imagen, celular de contacto, ciudad(Medellin, Bello, Copacabana, Girardota, Barbosa), días (15, 20, 25, 30), valor día: $5000, valor servicio: Se calcula de multiplicar el número de días por el valor del día. Agregar validaciones**(valor versión español:1, valor versión inglés: 1).**

Una pantalla para listar 6 productos con los siguientes datos del artículo: Nombre, imagen, precio y un enlace para ver más en el cual al presionar se debe abrir una pantalla para detallar toda la información del producto(: Nombre del producto, precio, imagen, celular de contacto, ciudad) y la opción para dar de baja o activar el producto. Realizar solo el diseño de una pantalla para detallar 1 producto. Los datos de los productos deberán estar quemados

. **(valor versión español:1.5, valor versión inglés: 1).**

Las imágenes deberán estar almacenadas localmente. **(valor: 0.25):**

**Al finalizar sustentar y cargar la evidencia a Territorium en el enlace compartido por el instructor..**